

MYRS 25.02.2025 § 64

Asian esittely

Vastuuviranomainen: Pohjois-Pohjanmaan liitto

Tavoiteohjelma: Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027

Toimintalinja ja hallinnonala: TL 1/OKM

Erityistavoite: 1.1

Hakemusnumero: 405715

Hakija: Oulun Ammattikorkeakoulu Oy

Toteutusaika: 1.4.2025 – 31.12.2027

Toteuttamisalue: Pohjois-Pohjanmaa

Hankekuvaus (tarve, tavoitteet, toimenpiteet):

Hankkeen tavoitteena on vastata terveysalan kasvaviin, tulevaisuutta ennakoiviin osaamisvaatimuksiin kehittämällä ja ottamalla käyttöön uutta teknologiaa hyödyntävä ja ainutlaatuinen immersiiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävä digitaalinen kehittämis- ja testausympäristökokonaisuus. Tämän ympäristön on määrä tarjota alueen elinkeinoelämän ja terveysalan julkisen sektorin tarpeista lähtevää toimintaa ja osaamista siten, että se mahdollistaa yritysten tuotteiden, palvelujen ja toimintamallien asiakaslähtöisen kehittämisen ja testaamisen sekä verkostoitumisen kansallisesti ja kansainvälisesti. Tässä kehittämis- ja testausympäristökokonaisuudessa yritykset voivat turvallisesti ja luotettavasti testata tuotteitaan ja palvelujaan.

Hanke edistää myös korkeakoulun opetus- ja TKI-henkilöstön sekä yritysten välistä yhteistyötä, jotta voidaan yhdessä vastata nykyisiin ja erityisesti tulevaisuuden terveysalan uudenlaisen teknologian suunnitteluun, toteutukseen ja käyttöön liittyvään osaamiseen. Tällainen immersiiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävä digitaalinen kehittämis- ja testausympäristökokonaisuus on ainutlaatuinen Suomen korkeakouluissa. Ympäristö mahdollistaa moniaistillisen kokemuksen ja skenaarioiden luomisen, lisäten autenttisuutta ja sosiaalista läsnäoloa. Ympäristö tukee vähähiilisiä ratkaisuja mahdollistaen etäyhteyksin tapahtuvan digitaalisen kehittämis- ja testaustoiminnan Pohjois-Pohjanmaan hyvinvointialueella parantaen yhdenvertaista osallistumismahdollisuutta ja sitä kautta saavutettavuutta.

Hankkeessa kehitetään ja otetaan käyttöön immersiiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävä digitaalinen kehittämis- ja testausympäristökokonaisuus. Lisäksi hankkeessa kartoitetaan terveyden ja hyvinvointiteknologian sekä peli- ja sovellusteknologian yritysten tarpeita ja mahdollisuuksia uudenlaisen datan ja virtuaalipalveluiden käyttöönotossa. Hanke on temaattisesti läpileikkaava EAKR:n erityistavoite Tutkimus- ja innovointivalmiuksien ja kehittyneiden teknologioiden käyttöönoton parantaminen kanssa sekä tukee Pohjois-Pohjanmaan älykkään erikoistumisen strategiaa 2021-2025 sekä maakuntaohjelman linjauksia. Lisäksi hankkeen toiminta kohdistuu

sairaalaverkoston ja päivystyspalveluiden suunnitelmiin keskittää osaamista yliopistosairaaloiden ympärille. Tämän vuoksi kartoitetaan terveydenhuollon palveluja tuottavien organisaatioiden tarpeita uudenlaisen autenttisen virtuaaliympäristön hyödyntämiseen. Tietoa hyödynnetään kehitettäessä immersiiivisyyttä tukevia digitaalisia ratkaisuja ja kehittämis- ja testausympäristöjä juuri Pohjois-Pohjanmaan alueelle. Tällä vahvistetaan erityisesti OuluHealth ekosysteemin kehitys- ja testaustoimintaa, joka lisää kansallista ja kansainvälistä kilpailukykyä ja alan vetovoimaa samalla vähentäen alueellista eriarvoistumista.

Hankkeen päätavoite on jaettu osatavoitteisiin, joilla päätavoite saavutetaan. Hankkeen osatavoitteita ovat:

1. Kehittää ja käyttöönottaa digitaalinen kehittämis- ja testausympäristö sekä kartoittaa yritysten tarpeita ja luoda alueen yrityksille mahdollisuus kehittää ja testata tuotteitaan ja palvelujaan
2. Muodostaa MetaHealth testaus- ja kehittämistoiminnan yritysyhteistyömalli, jossa yritykset ja myös palveluntuottajat saavat tukea älykkäämpien ja vaikuttavimpien digitaalisten ratkaisujen ja palveluiden kehitykseen ja skaalautumiseen sekä sitä myöten lisätä kilpailukykyä alalla niin kansallisesti kuin kansainvälisesti.
3. Vahvistetaan ja tuodaan tunnetuksia hankkeen toimintaa viestinnän keinoin terveysalan vetovoiman lisäämiseksi alueella.

Toimenpide 1 Hankkeen hallinnointi

Hankkeen hallinnointiin kuuluvat mm. aloituskokous, seuranta- ja väliraportit, päätöskokous sekä ohjausryhmän kokoukset. Hankkeen hallinnointiin varataan työaika projektipäällikölle ja hankeasiantuntijoille koko hankkeen keston ajalle (34 kk). Hankintaprosessien osalta syntyy flat rate - osiosta katettavia ostopalveluja ja matkakustannuksia (sis. matkat, majoitus, päivärahat) hankehenkilöstön osallistumisesta kansallisiin ja kansainvälisiin yritysverkostoitumistapahtumiin ja vastaavien tapahtumien järjestämiseen

Toimenpide 2 Kehittämis- ja testausympäristökokonaisuuden kehittäminen ja käyttöönotto

Tässä MHID-hankeessa projektipäällikkö ja hankeasiantuntijat toteuttavat immersiiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävän digitaalisen kehittämis- ja testausympäristön kehittämisen ja käyttöönoton seuraavasti:

- Kartoitetaan markkina- ja partnerikartoitusmenetelmillä sekä palvelumuotoilulla (3) terveyden ja hyvinvointiteknologian sekä peli- ja sovellusteknologian yritysten palvelujen ja tuotteiden testaus- ja kehittämistarpeita ja mahdollisuuksia uudenlaisen datan ja virtuaalipalveluiden hyödyntämisessä.
- kehitetään ympäristöä siten, että se mahdollistaa maksimaalisen autenttisuuden ja etäkäytön hyödyntämällä tekoälyä ja digitaalisia kaksosia.
- Käyttöönotetaan immersiiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävä digitaalinen kehittämis- ja testausympäristö. Tähän liittyen organisoidaan ja toteutetaan Oamkin henkilöstökoulutus (3). Lisäksi perehdytetään yritysten ja terveydenhuollon palveluja tuottavien organisaatioiden henkilöstöä ympäristön käyttöön, jotta he voivat jatkossa testata ja kehittää tuotteitaan ja palvelujaan yhdessä Oamkin henkilöstön kanssa (4)
- Koulutetaan Oamkin henkilöstöä hyödyntämään ohjelmistoja ja tuottamaan sisältöjä, joita pilotoidaan yhteistyössä yritysten ja terveydenhuollon palveluja tuottavien organisaatioiden kanssa erilaisten case- tapausten avulla.

- Pilotoidaan terveyden ja hyvinvointitekniikan sekä peli- ja sovellustekniikan yritysten palvelujen ja ohjelmistojen testausta ja kehittämistä

- Hyödynnetään pilotoitien tuloksia ympäristön edelleen kehittämässä organisoimalla käytettävyy- ja käyttäjätutkimuksia (arvioi noin 10)

Toimenpide 3 Yritysyhteistyömallin muodostaminen ja brändäys

Toimenpiteessä keskitytään muodostamaan yritysyhteistyömalli Oamkin ja alueen terveyden ja hyvinvointitekniikan sekä peli- ja sovellustekniikan yrityksille. Mallin tavoitteena on, että yritykset ja myös palveluntuottajat saavat tukea älykkäämpien ja vaikuttavimpien digitaalisten ratkaisujen ja palveluiden kehitykseen ja skaalautumiseen kansallisen ja kansainvälisen kasvun edistämiseksi. Malli mahdollistaa myös OuluHealth ekosysteemin testaustoiminnan vahvistamisen.

Projektipäällikkö ja hankeasiantuntijat toteuttavat toimenpiteen yritysyhteistyömallin muodostamiseen.

- Järjestetään yhteiskehittämisen työpajoja (3), jonka tulosten perusteella laaditaan strateginen suunnitelma, jossa määritellään ja kuvataan yrityksen kanssa toteutettava kehittämis- ja testausprosessi.

- Yhteiskehittämisen työpajojen tulosten perusteella valmistellaan ja tuotteistetaan yhteistyötoiminta, jossa selkiytetään tehtävät ja roolit kehittämis- ja testausprosessissa.

- Tunnistetaan kansalliset ja kansainväliset teemaan liittyvät yhteistyöverkostot ja kumppanit.

- Järjestetään verkostoitumistapahtumia (3).

- Muodostetaan ja käynnistetään MetaHealth yritysyhteistyömalli

- Yritysyhteistyömallille luodaan brändi, jolle kehitetään visuaalinen ilme ja muodostetaan arvolupaus eri toimijoille.

Toimenpide 4 Hankkeen viestintä sekä kehittämis- ja testausympäristön ja MetaHealth yritysyhteistyömallin markkinointi

Toimenpide kohdistuu hankkeen viestintään ja markkinointiin.

Projektipäällikkö ja hankeasiantuntija laativat hankkeen viestintäsuunnitelman ja toteuttavat hankkeessa sen mukaista viestintää. Viestintäsuunnitelmaan sisältyy hankkeen aikainen sisäinen ja ulkoinen viestintä.

Keskeisinä viestintäkanavina ovat verkkosivusto ja sosiaalisen median -kanavat, joissa hankintoja ja kokonaisuutta esitellään aktiivisesti. Viestintäsuunnitelmassa määritellään verkkosivuston sisältö ja sen toteutus. Verkkosivuston avaamisen jälkeen hankeasiantuntijat huolehtivat hankkeen raporttien ja tulosten julkaisusta. Immersiivisyyttä, pelillisyyttä ja tekoälyä hyödyntävä digitaalinen kehittämis- ja testausympäristö liitetään osaksi OuluHealth Labs toimintaa Oamk SimLabin yhteyteen, jossa viestitään ja ympäristöä markkinoidaan näkyvyyden ja saavutettavuuden varmistamiseksi.

Hankkeen toiminnoista viestitään aktiivisesti eri medioissa. Hankkeessa toteutetaan aktiivista viestintää rahoittajan viestintäohjeiden mukaisesti. Lisäksi hankkeen toiminnasta julkaistaan artikkeleita ja raportteja kansallisissa ja kansainvälisissä julkaisufoorumeissa.

Hankkeen ja ympäristön markkinointi kohdistuu kansallisiin ja kansainvälisiin verkostoihin.

Kokonaiskustannusarvio (€):

Palkkakustannukset: 323 829

Välilliset kustannukset: 129 532

Kustannukset yhteensä: 453 361

Kokonaisrahoitussuunnitelma (€):

Haettu EAKR- ja valtion rahoitus: 362 688

Muu julkinen rahoitus: 90 673

Rahoitus yhteensä: 453 361

Hankearviointi, pisteet: 34/52

Maakuntaohjelman toimintalinja: KT 2 C

Valmistelija: Jarkko Kärkimaa 050 520 6670

Esitys

Pohjois-Pohjanmaan liitto esittää:

Maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö puoltaa hanketta rahoitettavaksi Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027 EU:n alue- ja rakennepolitiikan ohjelmasta.

MYR:lle esitetään, että se antaa hankkeesta myönteisen lausunnon.

Päätösesityksen perustelut:

Hanke tukee Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027-ohjelmaa toimintalinjan ”Innovatiivinen Suomi” ja erityistavoitteen 1.1 ”Tutkimus- ja innovaatiovalmiuksien ja kehittyneiden teknologioiden käyttöönoton parantaminen” osalta.

Hankkeessa toteutettavat sosiaali- ja terveysalan oppimisympäristön kehittämistoimenpiteet tukevat digitalisaation mahdollistamaa ajasta ja paikasta riippumatonta opiskelua ja koulutusta.

Hanke on Pohjois-Pohjanmaan maakuntaohjelman 2022–2025 mukainen erityisesti kehittämisteeman 2 (Saavutettava, alueiden vahvuuksien ja mahdollisuuksien Pohjois-Pohjanmaa) ja painopisteen C (Digitaalisuuden laaja hyödyntäminen) osalta. Hanke on Pohjois-Pohjanmaan älykkään erikoistumisen mukainen tukien alueen ammattitaitoista ja osaavaa koulutusta terveyden ja hyvinvoinnin alalla.

Päätös

Päätösesitys hyväksyttiin.

MYR 03.04.2025

PPL/27/04.03.01/2025

Esitys

Maakunnan yhteistyöryhmä puoltaa hanketta rahoitettavaksi Uudistuva ja osaava Suomi 2021–2027 EU:n alue- ja rakennepolitiikan ohjelmasta.

Päätös