

MYRS 12.12.2022 § 178

6/04.03.01/2022

Asian esittely

Vastuuviranomainen: Pohjois-Pohjanmaan liitto

Tavoiteohjelma: Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020 Suomen rakennerahasto-ohjelma.

Toimintalinja ja hallinnonala: TL 1 ja TEM

Erityistavoite: 2.1

Hakemusnumero: 311819

Hakija: Humanpolis Oy

Osahakija(t): Kajaanin ammattikorkeakoulu

Toteutusaika: 1.10.2022 – 31.12.2023

Toteuttamisalue: Muhos, Utajärvi ja Vaala

Hankekuvaus (tarve, tavoitteet, toimenpiteet):

Pohjois-Pohjanmaalla Muhoksen, Utajärven ja Vaalan kunnissa sijaitseva Rokua UNESCO Global Geopark on Suomen ensimmäinen kohdealue UNESCO:n kansainvälisessä geotieteiden ja geoparkien IGPP ohjelmassa. Ohjelmaan hyväksytään alueita, joilla on ainutlaatuinen ja kansainvälisesti tarkastellen arvokas geologinen perintö. Geopark-alueiden tavoitteena on vahvistaa alueensa elinvoimaa erityisesti vastuullisen geomatkailun edistämiseksi. Geoparkeissa on geologian lisäksi tärkeä tuoda esiin kokonaisvaltaisesti luonnon ja kulttuurin perintöä, jotka ovat kehittyneet tiiviissä vuorovaikutuksessa geologian kanssa.

Rokua Geopark alueelle sijoittuu runsaasti valtakunnallisesti ja kansainvälisestikin arvokasta ja kiehtovaa kulttuuriperintöä, joka alueen matkailupalveluissa on vielä vähän hyödynnetty ja esiin tuotu resurssi. Nyt haettavan hankkeen keskeisenä tavoitteena on Rokua Geopark alueen kiinnostavuuden ja vetovoimaisuuden lisääminen erityisesti kulttuuripainotteisia ja elämyksellisiä sisältöjä etsivien matkailijoiden keskuudessa, ja siten hakea uutta kasvua alueelliseen matkailuliiketoimintaan. Hankkeen tavoitteena on myös parantaa Rokua Geopark alueen valmiuksia vastata Oulu2026 kulttuuripääkaupunkivuoden tuomiin matkailullisiin mahdollisuuksiin ja kehittämistarpeisiin.

Hankkeessa Rokua Geopark alueen tarinoita kootaan tarinatietokannaksi, joka tuo tarinat uudella tavalla yrittäjien, yhdistysten, koulujen ja muiden alueen toimijoiden käyttöön. Tarinoita tuodaan näkyviksi alueen infopisteissä, retkeilyreittien varrella ja digitaalisilla alustoilla. Lisäksi hankkeessa pilotoidaan tarinoiden herättäminen henkiin innovatiivisten virtuaalimallinnuksen ratkaisujen keinoin, sekä pilotoidaan kulttuuriperinnön pelillistäminen alue-esittelyn ja matkailumarkkinoinnin

tarpeisiin. Hankkeessa järjestetään alueen matkailutoimijoille tarinallisuuteen keskittyviä työpajoja, joilla edistetään tarinallisuuteen liittyvää osaamista ja tuotteistamista.

Hankkeen keskeiset toimenpiteet ovat:

- Tarinapankin perustaminen Rokua Geopark alueen arvokkaan kulttuuriperinnön esittelemiseksi.

- Virtuaaliympäristöjen laatiminen valituista kulttuuriperinnön elementeistä. Jokaiselta Rokua Geoparkin maisema-alueelta mallinnetaan kulttuurihistorian vaihteita, jotka yhdistyvät alueen keskeisiin kulttuurihistorian tositahtumiin, tarinoihin ja legendoihin.

Virtuaalimalleista laaditaan Rokua Geopark alueen maiseman ja kulttuuriperinnön syntyä sekä tarinoita ja mytologiaa esittelevä 360-asteen video.

- Virtuaaliympäristöistä valitaan yksi aikataso kentäksi, jonka pohjalta pilotoidaan kulttuuriperinnön pelillistäminen. Pelissä koetaan elämyksellisesti kulttuurihistorian tapahtuma, joka sijoittuu autenttiseen maastokohteeseen alueella. Pelin käyttäminen vaatii kevyen atk-laitteiston, joka hankintaan hanketoteuttajalle esittely- ja markkinointikäyttöä varten.

- Tarinatyöpajojen järjestäminen. Hankkeen aikana järjestetään vähintään kaksi työpajaa, joissa vahvistetaan alueen toimijoiden (yrittäjät, yhdistysaktiivit) osaamista alueen kulttuuriperinnöstä ja siihen liittyvistä tarinoista. Työpajoissa myös ideoidaan yhdessä tarinallisuuden tuotteistamista ja sisällyttämistä alueen matkailutuotteisiin sekä markkinointiin.

- "Rokua Geopark - Löytöretkellä Pohjolassa" -lehden suunnittelu ja toteutus. Lehti esittelee Rokua Geoparkin maisema-alueet, niiden maiseman syntytarinan, keskeiset nähtävyydet ja reitistöt sekä niiden läheisyyteen sijoittuvat luonto- ja kulttuuritarinat. Lehti on saatavilla alueen infopisteistä, matkailu yrityksistä ja seudullisista matkailuneuvonnan pisteistä.

- Tuodaan alueen kulttuuriperintöä esiin valittujen kohteiden yhteyteen tuotettavilla opastauluilla. Esimerkiksi Manamansalon Peurapolulla, Rokuan Pookivaaralla ja Oulujoen Pyhäkoskella taulujen kautta tuodaan esiin maisemaan liittyviä tarinoita, mutta myös käyttöliittymä digitaalisiin alustoihin, joiden kautta älylaitteilla voi tuoda menneisyyden tasoja nykymaiseman päälle ja toisaalta tutustua menneisyyttä havainnollistaviin virtuaaliympäristöihin.

Hanke toteutetaan Rokua Geoparkia hallinnoivan Humanpolis Oy:n sekä Kajaanin ammattikorkeakoulun pelialan laboratorion yhteishankkeella.

Kokonaiskustannusarvio (€):

Henkilöstökustannukset: 138 912

Ostopalvelut: 41 000

Matkakustannukset:

Kone- ja laitehankinnat: 1900

Muut kustannukset:

Välilliset kustannukset: 33 340

Kustannukset yhteensä: 215 152

Kokonaisrahoitussuunnitelma (€):

Haettu EAKR- ja valtion rahoitus: 150 607

Kuntien rahoitus: 29 863

Muu julkinen rahoitus: 34 682

Yksityinen rahoitus:

Rahoitus yhteensä: 215 152

Hankearviointi, pisteet: 30/55 p.

Maakuntaohjelman toimintalinja: KT 4 A.

Valmistelija: Heikki Laukkanen, 050-918 0035

Esitys

Pohjois-Pohjanmaan liitto esittää:

Maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö puoltaa hanketta rahoitettavaksi Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020 Suomen rakennerahasto-ohjelmasta.

Päätösesityksen perustelut:

Hanke tukee Kestävää kasvua ja työtä 2014 - 2020 Suomen rakennerahasto-ohjelmaa ”PK-yritysten kasvun ja kansainvälistymisen edistäminen” -tavoitteen osalta (erityistavoite 2.1). Hankkeen tavoitteena on mm. kehittää kasvuhakuisten, kansainvälistyvien sekä kansainvälisille markkinoille tähtäävien pk-yritysten kansainvälistymisvalmiuksia ja antaa uusia mahdollisuuksia yritystoiminnalle. Kulttuurikohteet ja tarinat vaativat laadukasta tuotteistamista, kerrontaa ja esille tuontia, jotta ne ovat hyödynnettävissä matkailun sisällöiksi. Hankkeen toimenpiteet tukevat Pohjois-Pohjanmaan kulttuurin kehittämisohjelmaa 2022-2030 sekä Rokua Geopark alueen ja laajemmin Oulun seudun edellytyksiä tuoda seudun kulttuurihistoriaa kiehtovalla tavalla esiin osana Euroopan kulttuuripääkaupunkivuotta 2026. Hanke on Pohjois-Pohjanmaan maakuntaohjelman 2022 - 2025 mukainen erityisesti kehittämisteeman 4 ja painopisteen A. (Kansainvälisesti kilpailukykyinen ja näkyvästi kiinnostava sijoittumisympäristö) osalta.

Päätös

Päätösesitys hyväksyttiin.