



Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Valintaesitys
Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020
Suomen rakennerahasto-ohjelma



Hankkeen julkinen nimi Kolmiloikka urheiluseurojen digitaalisuuteen	
Hakemusnumero 107345	Kokouksen päivämäärä
Saapumispäivämäärä 20.10.2021	Diaarinumero EURA 2014/12404/09 02 01 01/2021/POPELY
Käsittelijä Henri Helander	Viranomainen Pohjois-Pohjanmaan elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus
Hakijan virallinen nimi Pohjois-Pohjanmaan Liikunta ja urheilu ry	
Toimintalinja 9. REACT-EU:n ESR-toimenpiteet	
Erityistavoite 12.3. Digitaalisten taitojen parantaminen	
Tukimuoto Työllisyyden ja osaamisen edistämiseen sekä sosiaaliseen osallisuuteen liittyvä kehittämishanke	
Alkamispäivämäärä 1.11.2021	Päätymispäivämäärä 31.8.2023

Hankkeen sisältö

Koronapandemia ja sen mukanaan tuomat toimintarajoitukset ovat aiheuttaneet Suomen suurimmalle kansanliikkeelle, urheiluseuratoiminnalle merkittäviä haasteita ja ongelmia. Olympiakomitean selvityksen mukaan arviolta noin 350 000 säännöllistä harrastajaa on ollut tauolla tai lopettanut seuratoiminnassa Suomessa, ja jopa 200 000 uutta harrastajaa on jäänyt tulematta mukaan seuratoimintaan. Kolmiloikka urheiluseurojen digitaalisuuteen -hankkeen tavoitteena on parantaa koronasta kärsineen urheiluseuratoiminnan toiminta- ja työllistämisedellytyksiä digiosaamista ja -palveluja kehittämällä.

Digitalisaation taso vaihtelee paljon järjestökentällä, ja erityisesti pienissä paikallisyhdistyksissä digiosaaminen voi olla vähäistä ja rajoittua yhden vapaaehtoistoimijan osaamiseen. Hankkeen tavoitteena on vahvistaa urheiluseuratoiminnassa mukana olevien toimihenkilöiden ja ohjaajien digitaitoja, jotta toimijoiden osaaminen digitaalisten palvelujen käyttäjinä ja tuottajina lisääntyy. Tavoitteena on myös tukea digitaalisten palvelujen käyttöönottoa ja toimintojen kehittämistä seuroissa sekä juurruttaa digitaalista toimintakulttuuria seuroihin. Uusien ja helppokäyttöisten digipalvelujen myötä seuroihin pyritään tuomaan uusia harrastajia, ohjaajia ja toimihenkilöitä sekä saamaan koronapandemian aikana seurassa lopettaneet henkilöt palaamaan takaisin. Samalla lisätään seurojen mahdollisuuksia työllistää henkilöitä erilaisiin digitaalisuutta hyödyntäviin ohjaus- ja seuratoiminnan tehtäviin.

Hankkeessa tarjotaan seuratoimijoille digiosaamisen eri alueisiin liittyvää koulutusta sekä toteutetaan seuratoimijoiden käyttöön digioppimisympäristö, joka toimii koulutus- ja kanavana digitaalisten palvelujen tuottamisessa. Oppimisympäristö suunnitellaan ja toteutetaan olemassa olevia alustoja hyödyntäen yhteistyössä hankkeeseen valittavien pilottiseurojen kanssa. Oppimisympäristöä pilotoidaan koulutuksissa ja seurojen palvelujen tuottamisessa. Hankkeessa tarjotaan myös seuroille neuvontaa ja tukea oppimisympäristön käyttöön.

Hankkeen tuloksena seuratoimijoiden digitaidot ja valmiudet digitaalisten palvelujen käyttöön vahvistuvat.

Hankkeen nimi: Kolmiloikka urheiluseurojen digitaalisuuteen

Seurahallinnossa koetaan digiloikka, kun verkkokokoukset ja yhteisöllinen työskentely digialustoilla yleistyvät. Seuratoimijat saavat myös osaamista digitaalisten palvelujen tuottamisessa, jonka myötä uudistetaan seurojen palveluja ja mahdollistetaan etäpalvelujen käyttöönotto. Oppimisympäristön kautta pilotoitavat digitaaliset palvelut tuovat seuroille kokemuksia uudeltaisesta toiminnasta ja harrastajille uusia harrastusmahdollisuuksia. Parantuneen digiosaamisen myötä mahdollistetaan laajempi palvelutarjonta ja seuratoiminnan pysyminen jatkossakin elinvoimaisena.

Kolmiloikka urheiluseurojen digitaalisuuteen -hanketta toteuttaa Pohjois-Pohjanmaan Liikunta ja Urheilu ry.

<input checked="" type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu yhden maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu usean maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta on valtakunnallista
Maakunnat Pohjois-Pohjanmaa		
Seutukunnat Haapavesi-Siikalatvan, Koillismaan, Nivala-Haapajärven, Oulun, Oulunkaaren, Raahen, Ylivieskan		
Kunnat Haapavesi, Hailuoto, Ii, Kempele, Kuusamo, Kärsämäki, Liminka, Lumijoki, Merijärvi, Muhos, Oulainen, Oulu, Pudasjärvi, Pyhäjoki, Pyhäntä, Raahe, Siikajoki, Siikalatva, Taivalkoski, Tyrnävä, Utajärvi, Vaala		

Lisätietoja hakemuksesta

Hankkeeseen tavoitellaan 300 osallistujaa Pohjois-Pohjanmaan urheiluseuroista.

Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokustannuksista (%)
1 Palkkakustannukset	99 946	1 Haettava ESR- ja valtion rahoitus	103 150	80,00
2 Ostopalvelut	10 000	2 Kuntien rahoitus	0	0,00
3 Muut kustannukset	2 000	3 Muu julkinen rahoitus	0	0,00
4 Flat rate	16 992	4 Yksityinen rahoitus	25 788	20,00
Kustannukset yhteensä	128 938	Rahoitus yhteensä	128 938	100,00
5 Tulot	0			
Nettokustannukset yhteensä	128 938			

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €
6 Kunnat	0	5 Kuntien rahoitus	0
7 Muu julkinen	0	6 Muu julkinen rahoitus	0
Yhteensä	0	Yhteensä	0

Kustannusarvio yhteensä	128 938	Rahoitussuunnitelma yhteensä	128 938
--------------------------------	----------------	-------------------------------------	----------------

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hankkeen tavoitteet ovat osuvia toimintalinjan 9 tavoitteisiin nähden. Kohottamalla urheiluseuratoiminnassa mukana olevien digivalmiuksia voidaan uudistaa seurojen palveluja ja toimintaedellytyksiä, ylläpitää ja lisätä seuratoimintaan osallistuvien harrastajien ja vapaaehtoisten määrää ja siten lisätä liikkumista, aktiivista osallistumista ja hyvinvointia Pohjois-Pohjanmaalla.

Rahoittajan esitys

Rahoittajan esitys
<input checked="" type="checkbox"/> Hakemus esitetään hyväksyttäväksi <input type="checkbox"/> Hakemus esitetään hylättäväksi

Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet

Hakemuksen saamat pisteet erityisistä valintaperusteista ovat 36/55.

Pohjois-Pohjanmaa MAKO Digitalisaatio, Covid19-pandemia

Käsittelyvaiheet:

Pohjois-Pohjanmaan ELY-keskuksen elinkeinot- ja liikenne -teemaryhmän kokous 20.9.2021.

Pohjois-Pohjanmaan ELY-keskuksen EURA-rahoituskokous 2.11.2021

Pohjois-Pohjanmaan maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö 16.11.2021