



**Euroopan unioni**  
Euroopan sosiaalirahasto

**Valintaesitys**  
Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020  
Suomen rakennerahasto-ohjelma



Hankkeen julkinen nimi <b>EtäAsema</b>	
Hakemusnumero <b>107041</b>	Kokouksen päivämäärä
Saapumispäivämäärä <b>19.4.2021</b>	Diaarinumero <b>EURA 2014/11958/09 02 01 01/2021/POPELY</b>
Käsittelijä <b>Ville Mehtälä</b>	Viranomainen <b>Pohjois-Pohjanmaan elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus</b>
Hakijan virallinen nimi <b>Oulun kaupunki</b>	
Toimintalinja <b>9. REACT-EU:n ESR-toimenpiteet</b>	
Erityistavoite <b>12.3. Digitaalisten taitojen parantaminen</b>	
Tukimuoto <b>Työllisyyden ja osaamisen edistämiseen sekä sosiaaliseen osallisuuteen liittyvä kehittämishanke</b>	
Alkamispäivämäärä <b>1.1.2022</b>	Päätymispäivämäärä <b>31.8.2023</b>

## Hankkeen sisältö

Digitaalinen kehitys ja erilaisten etäratkaisujen kehittyminen haastaa monia eri kansalaisryhmiä sekä useita kansalaisjärjestöjä niiden tarvitsemassa osaamisessa. Uudenlaista digitaalista osaamista tarvitaan palveluiden tuottamisessa, ja niiden käyttämisessä ja hyödyntämisessä sekä erityisesti erilaisten poikkeusolojen aikana. Koronapandemian tuomat poikkeusolot synnyttivät osaltaan pikavauhtia erilaisia etäratkaisuja, mutta osa toteutetuista ratkaisuista ei tavoita kohderyhmäänsä tai ne ovat muutoin epätarkoituksenmukaisella tavalla toteutettuja tai eivät ole tietoturvallisia. Toimintojen uudelleen suuntaamisessa ja erilaisten digitaalisten ratkaisujen kehittämisessä tarvitaan usein uudenlaista osaamista ja ajattelua. Myös BusinessAseman toimintojen kehittäminen on osaltaan edennyt suunniteltua hitaammin koronavirustilanteen aiheuttamien poikkeusolojen vuoksi.

Hankkeen toteuttamalla toimenpiteillä vähennetään osaltaan myös digitaalista syrjäytymistä erityisesti työttömien kohderyhmässä, mutta tuetaan tasa-arvoista digitalisaatiokehitystä välillisesti myös muiden kohderyhmien osalta toteuttamalla toimenpiteitä yhdessä kolmannen sektorin toimijoiden kanssa. Kolmannen sektorin toimijat operoivat usein lähellä näitä kohderyhmiä, jolloin niiden toteuttamat digitaaliset ratkaisut voivat parhaillaan tukea myös jäsenistönsä tai kohderyhmänsä osallistumista erilaisiin yhdistystoimintoihin. Yhdistystoiminnoissa voi syntyä näiden kehityskulkujen myötä myös uusia ja uudenlaisia työpaikkoja.

Useat työllisyyttä edistävät hankkeet ovat kehittäneet ja tarjonneet toiminnassaan opastusta nykyaikaisiin työnhakukanaviin liittyen (esim. sosiaalinen media työnhaussa), EtäAsema-hankkeessa näiden rinnalle otetaan valmentaminen myös esim. erilaisten etärekrytointialustojen ja etäyhteyksien ja -välineiden käyttöön. Useat työnhakijoiden ja työnantajien kohtaantoa edistävät tilaisuudet ja tapahtumat ovat siirtyneet "verkkoon" muiden tilaisuuksien ja webinaarien tapaan. Työntekijäpulasta kärsivien perinteisempien alojen (esim. hoiva-alat, siivous-, kiinteistöhuoltoalat-, erilaiset pienyritysten työvoimatarpeet) rekrytointitapoina nämä eivät kuitenkaan ole laajalle työnhakijajoukolle tuttuja rekrytointin tapoja. Hankkeen avulla erilaisia alustoja ja menetelmiä tuodaan tutuksi eri

alojen työnhakijoille ja edistetään siten alueen työnhakijoiden ja työntekijöiden kohtaamista uusissa ja erilaisissa kanavissa.

Yhdistykset ovat yritysten tavoin joutuneet osaltaan joko lakkauttamaan tai supistamaan toimintojaan poikkeusaikana. Kolmas sektori on merkittävä yhteiskunnallinen toimija kansalaisten matalan kynnyksen hyvinvointia ja yhteiskunnallista tasa-arvoa tukevana instituutiona, jolla on perustoimintansa kunnossa ollessa myös merkittävä työllistävä vaikutus. Useat työttömät työnhakijat tarvitsevat näitä kolmannen sektorin tarjoamia ns. välityömarkkinoita. Hankkeen toimenpiteillä vahvistetaan ja tuetaan kolmannen sektorin toimijoiden toimintaedellytysten tukemista poikkeusoloissa erilaisia digitaalisia välineitä ja keinoja hyödyntäen.

Hankeen tavoitteiden mukainen toiminta on jaettu toteutettavaksi kolmen työpaketin kautta, joita ovat:

#### TP 1: Työnhakijoiden digitaalisen osaamisen vahvistaminen

Hankkeessa toteutettavilla toimenpiteillä tuetaan työnhakutaitojen ja työtekotaitojen kehittymistä. Toimenpiteet sisältävät erilaisia hankkeen toteuttamia ryhmätoimintoja sekä ostopalveluina hankittavia eritasoisia valmennuksia. Työnhakutaidot pitävät sisällään mm. nykyaikaisten työnhakukanavien ja erilaisten etäratkaisujen käytön opettelua, hallintaa ja hyödyntämistä mm. digitaalisessa asiointissa, verkossa tapahtuvissa rekrytointitilaisuuksissa ja -tapahtumissa sekä muissa erilaisissa työnhaun kanavissa, tapahtumissa, tilaisuuksissa, webinaareissa yms. Työntekotaidot pitävät sisällään eri tasoisia digitaalisten alojen syvennettyjä koulutuksia, valmennuksia ja ryhmätoimintoja. Toteutus pitää sisällään esim. erilaisia ohjelmisto- ja tuotekehitykseen, uudenlaisten teknologioiden kokeilemiseen ja testaamiseen tai koodaamiseen liittyviä lyhytkoulutuksia sekä TyöAsema-hankkeessa kehitetyn DigiNikkarit ja ProNikkarit -ryhmien toimintojen toteuttamisen ja jatkokehittämisen (työkokeiluja/palkkatukijaksoja).

#### TP 2: Erilaisten etäratkaisujen tukeminen

Hankkeen toimenpiteillä tuetaan työnhakijoille suunnattujen toimenpiteiden (TP1) lisäksi alueen kolmannen sektorin ”digiloikkaa” ja sen mukaisten toimintojen kehittymistä kansalaisjärjestötoiminnan ja työllistymistä edistävien palveluiden toimintaedellytysten parantamiseksi. Kolmannen sektorin toimijoita tuetaan erilaisin koulutuksin, valmennuksin, tilaisuuksin ja tapahtumin, ja tarvittaessa voidaan tehdä myös jalkautuvaa työtä toimijoiden parissa. Kolmannen sektorin toimijoita autetaan löytämään heidän toimintojaan parhaiten tukevia etäratkaisuja esim. palvelumuotoilun keinoin.

#### TP 3: BusinessAsemalla toimivan Digipajan ja Fablabin toimintojen kehittäminen ja laajentaminen

BusinessAsema on oululainen toimintakonsepti, joka on tarkoitettu olemaan kohtauspaikka työnhakijoiden, työnantajien, opiskelijoiden, alanvaihtajien ja yritysideoita kehittävien tahojen välillä. BusinessAsema on myös digitaalisten toimintojen kehittämisalusta ja oppimisympäristö, jota hankkeessa toteutettavien toimenpiteiden johdosta voivat jatkossa hyödyntää entistä enemmän erilaisissa työnhaun vaiheissa olevat työnhakijat sekä kolmannen sektorin toimijat.

Hankkeen toimintojen tuloksena eri kohderyhmien digitaalinen osaaminen, erityisesti erilaisiin etäratkaisuihin liittyen kasvaa ja vahvistuu. Työnhakijat voivat hyödyntää näitä taitoja työnhaussa, päästessään osaksi työelämää tai osallistuessaan myös jatkossa erilaisiin koulutuksiin, tilaisuuksiin ja tapahtumiin. Myös kolmannen sektorin toimijoiden osaaminen ja valmiudet digitaalisiin taitoihin ja toimintojen toteuttamiseen erilaisin digitaalisin tai etäratkaisuin kasvaa. Tämä edesauttaa kolmannen sektorin toimijoita kehittämään toimintojaan pitkällä aikavälillä siten, että ne pysyvät elinkelpoisina ja toimintakykyisinä myös erilaisissa poikkeusoloissa. Hanketoiminnan kautta tehtävän kehittämistyön myötä BusinessAsemalle muodostuu digitaalinen oppimisympäristö, joka mahdollistaa jatkossa sekä paikan päällä tapahtuvan, matalan kynnyksen digitaalisten taitojen opettelun että korkeamman tason osaamisen kehittämisen erilaisten työvälineiden, -menetelmien ja ohjelmistojen parissa.

Oulun kaupunki on mukana Oulun seudun työllisyyden kuntakokeilussa, johon Oulun lisäksi kuuluu Hailuoto, Ii, Kempele, Liminka, Lumijoki, Tyrnävä ja Muhos. Valtakunnallisten työllisyyskokeilujen tavoitteena on aikaisempaa

tehokkaammin edistää työttömien työnhakijoiden työllistymistä, koulutukseen ohjautumista ja tuoda uusia ratkaisuja osaavan työvoiman saatavuuteen. Kokeilujen tarkoituksena on parantaa erityisesti pidempään työttömänä olleiden ja heikommassa työmarkkina-asemassa olevien pääsyä työmarkkinoille. Tämä hanke myös omalta osaltaan tukee näitä tavoitteita.

Hankkeen pitkän aikavälin tavoitteena ja tuloksina on edesauttaa digitaalisesti tasa-arvoista yhteiskuntakehitystä ja osallisuutta, vähentää digitaalista syrjäytymistä sekä edesauttaa hankkeen kohderyhmiä toimimaan ja kehittämään toimintojaan erilaisten poikkeusolojen vallitessa.

<input checked="" type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu yhden maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu usean maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta on valtakunnallista
Maakunnat Pohjois-Pohjanmaa		
Seutukunnat Oulun		
Kunnat Oulu		

### Lisätietoja hakemuksesta

Osallistujia yhteensä 200.

### Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokustannuksista (%)
1 Palkkakustannukset	253 108	1 Haettava ESR- ja valtion rahoitus	349 810	80,00
2 Ostopalvelut	130 124	2 Kuntien rahoitus	87 452	20,00
3 Muut kustannukset	11 000	3 Muu julkinen rahoitus	0	0,00
4 Flat rate	43 030	4 Yksityinen rahoitus	0	0,00
<b>Kustannukset yhteensä</b>	<b>437 262</b>	<b>Rahoitus yhteensä</b>	<b>437 262</b>	<b>100,00</b>
5 Tulot	0			
<b>Nettokustannukset yhteensä</b>	<b>437 262</b>			

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €
6 Kunnat	0	5 Kuntien rahoitus	0
7 Muu julkinen	0	6 Muu julkinen rahoitus	0
<b>Yhteensä</b>	<b>0</b>	<b>Yhteensä</b>	<b>0</b>

<b>Kustannusarvio yhteensä</b>	<b>437 262</b>	<b>Rahoitussuunnitelma yhteensä</b>	<b>437 262</b>
--------------------------------	----------------	-------------------------------------	----------------

### Rahoittajan arvio hankkeesta

Hankkeen toimintojen tuloksena eri kohderyhmien digitaalinen osaaminen, erityisesti erilaisiin etäratkaisuihin liittyen kasvaa ja vahvistuu. Työnhakijat voivat hyödyntää näitä taitoja työhaussa, päästessään osaksi työelämää tai osallistuessaan myös jatkossa erilaisiin koulutuksiin, tilaisuuksiin ja tapahtumiin. Myös kolmannen sektorin toimijoiden osaaminen ja valmiudet digitaalisiin taitoihin kasvaa. Tämä edesauttaa kolmannen sektorin toimijoita kehittämään toimintojaan pitkällä aikavälillä siten, että ne pysyvät elinkelpoisina ja toimintakykyisinä myös erilaisissa poikkeusoloissa. Hanke on React-EU-ohjelman ESR-erityistavoitteen 12.3 mukainen ja tukee Pohjois-Pohjanmaan maakuntaohjelman toimenpidesuunnitelmaa koronasta elpymiseksi.

### Rahoittajan esitys

Rahoittajan esitys
<input checked="" type="checkbox"/> Hakemus esitetään hyväksyttäväksi <input type="checkbox"/> Hakemus esitetään hylättäväksi

### **Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet**

Erityisten valintaperusteiden pisteytyksessä hanke sai yhteensä 37/55 pistettä  
Pohjois-Pohjanmaa MAKO Digitalisaatio, Covid19-pandemia.

#### **Käsittelyt:**

Pohjois-Pohjanmaan ELY - keskuksen Elinkeino ja luonnonvara -teemaryhmä 4.5.2021

Pohjois-Pohjanmaan ELY - keskuksen EURA - rahoituskokous 8.6.2021

Pohjois-Pohjanmaan maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö 23.6.2021

Pohjois-Pohjanmaan maakunnan yhteistyöryhmä